

Esquemas para XML

Vanessa Braganholo
vanessa@ic.uff.br

Esquema XML

- ▶ Esquema XML: um vocabulário específico
- ▶ Pode ser associado a um documento XML
 - ▶ O documento tem que seguir as “regras” do vocabulário/esquema associado

Esquema XML × Esquema Relacional

- ▶ SGBD Relacional

- ▶ Esquema: estrutura das tabelas
- ▶ Instância: tuplas

- ▶ XML

- ▶ Esquema: vocabulário que define regras que os documentos XML devem seguir
- ▶ Instâncias: documentos XML

Doc. XML Bem-formatado x Válido

- ▶ Documento XML **bem-formatado**: documento que segue as regras de formação do XML (raiz única, bem aninhado, etc.)
- ▶ Documento XML **válido**: documento **bem-formatado** que segue as regras de um **esquema** associado

Como seria este esquema?

- ▶ DTD - Document Type Definition
 - ▶ Gramática Regular

- ▶ XML Schema
 - ▶ Esquema escrito em XML

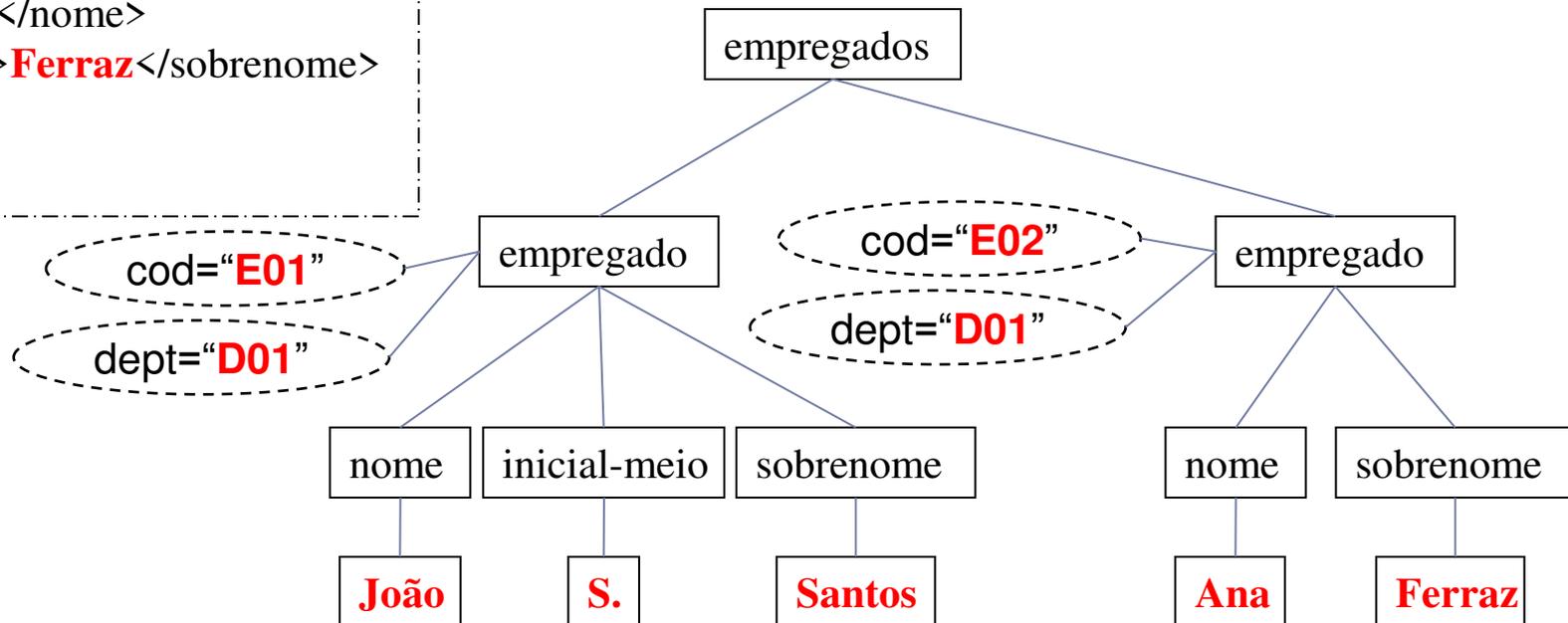
DTD - Document Type Definition

DTD (<http://www.w3.org/TR/2008/REC-xml-20081126/#dt-markupdecl>)

- ▶ Define as regras de formação dos elementos e atributos
 - ▶ Quais os elementos que podem aparecer em um documento
 - ▶ Em que ordem eles podem aparecer
 - ▶ Qual a hierarquia permitida para os elementos
 - ▶ Quais os atributos que um elemento pode conter

Exemplo que será utilizado na aula

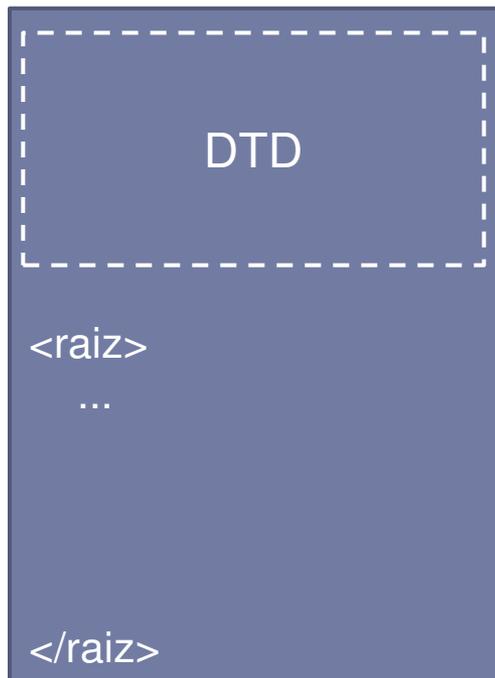
```
<? xml version="1.0" ?>
<empregados>
  <empregado cod="E01" dept="D01">
    <nome>João</nome>
    <inicial-meio>S.</inicial-meio>
    <sobrenome>Santos</sobrenome>
  </empregado>
  <empregado cod="E02" dept="D01">
    <nome>Ana</nome>
    <sobrenome>Ferraz</sobrenome>
  </empregado>
</empregados>
```



Local da Declaração

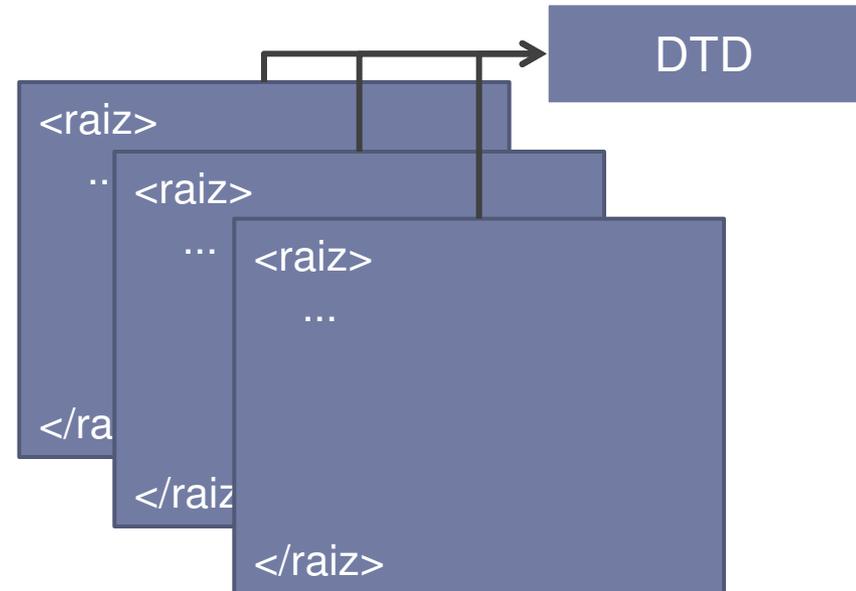
DTD Interna

- ▶ Definida dentro do documento XML



DTD Externa

- ▶ Definida fora do documento XML, em um arquivo fisicamente separado (.dtd)



DTD interna – no arquivo xml

```
<? xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE empregados [
  <!ELEMENT empregados (empregado+)>
  <!ELEMENT empregado (nome, inicial-
    meio?, sobrenome)>
  <!ATTLIST empregado
    cod CDATA #REQUIRED
    dept CDATA #REQUIRED
  >
  <!ELEMENT nome (#PCDATA)>
  <!ELEMENT inicial-meio (#PCDATA)>
  <!ELEMENT sobrenome (#PCDATA)>
]>
<empregados>
  <empregado cod="E01" dept="D01">
    <nome>João</nome>
    <inicial-meio>S.</inicial-meio>
    <sobrenome>Santos</sobrenome>
  </empregado>
  <empregado cod="E02" dept="D01">
    <nome>Ana</nome>
    <sobrenome>Ferraz</sobrenome>
  </empregado>
</empregados>
```



DTD externa – arquivos físicos separados

```
<!ELEMENT empregados (empregado+)>
<!ELEMENT empregado (nome, inicial-meio?, sobrenome)>
<!ATTLIST empregado
      cod CDATA #REQUIRED
      dept CDATA #REQUIRED
>
<!ELEMENT nome (#PCDATA)>
<!ELEMENT inicial-meio (#PCDATA)>
<!ELEMENT sobrenome (#PCDATA)>
```

Arquivo emp.xml

Arquivo emp.dtd

```
<? xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE empregados SYSTEM "emp.dtd">
<empregados>
  <empregado cod="E01" dept="D01">
    <nome>João</nome>
    <inicial-meio>S.</inicial-meio>
    <sobrenome>Santos</sobrenome>
  </empregado>
  <empregado cod="E02" dept="D01">
    <nome>Ana</nome>
    <sobrenome>Ferraz</sobrenome>
  </empregado>
</empregados>
```

Declaração da DTD

```
<? xml version="1.0" ?>
<!DOCTYPE empregados SYSTEM "emp.dtd">
<empregados>
  <empregado cod="E01" dept="D01">
    <nome>João</nome>
    <inicial-meio>S.</inicial-meio>
    <sobrenome>Santos</sobrenome>
  </empregado>
  <empregado cod="E02" dept="D01">
    <nome>Ana</nome>
    <sobrenome>Ferraz</sobrenome>
  </empregado>
</empregados>
```

Nome do tipo de documento
e do elemento raiz
devem ser **IGUAIS**

Declaração de Elemento

- ▶ <!ELEMENT empregados (empregado+)>

Existe um elemento **empregados**, cujo conteúdo é constituído de um ou mais elementos **empregado**

- ▶ No documento XML

```
<empregados>  
  <empregado>...</empregado>  
  <empregado>...</empregado>  
  <empregado>...</empregado>  
</empregados>
```

Cardinalidade

- ▶ Cardinalidade: + * ?
 - ▶ + um ou mais
 - ▶ * zero ou mais
 - ▶ ? zero ou um
 - ▶ Se não houver símbolo de cardinalidade ao lado do elemento, ele é obrigatório

Exemplo

- ▶ `<!ELEMENT empregado (nome, inicial-meio?, sobrenome)>`

O elemento `empregado` é composto de 3 sub-elementos: **nome** (obrigatório), **inicial-meio** (opcional), e **sobrenome** (obrigatório)

- ▶ No documento XML

```
<empregado>
  <nome>João</nome>
  <sobrenome>Santos</sobrenome>
</empregado>
```

Sequência e Escolha

- ▶ <!ELEMENT empregado (nome, inicial-meio, sobrenome)>

O elemento empregado é composto de 3 sub-elementos: nome, inicial-meio, e sobrenome, **nessa ordem**

- ▶ <!ELEMENT empregado (nome | inicial-meio | sobrenome)>

O elemento empregado é composto de 1 sub-elemento: **ou** nome **ou** inicial-meio **ou** sobrenome

Sequência e Escolha

- ▶ <!ELEMENT empregado (nome, inicial-meio, sobrenome)>

```
<empregado>  
  <nome>João</nome>  
  <inicial-meio>S.</inicial-meio>  
  <sobrenome>Santos</sobrenome>  
</empregado>
```

Doc. XML

- ▶ <!ELEMENT empregado (nome | inicial-meio | sobrenome)>

```
<empregado>  
  <nome>João</nome>  
</empregado>
```

Doc. XML

Elemento Textual

- ▶ `<!ELEMENT nome (#PCDATA)>`

#PCDATA significa *Parsable Character Data*, ou seja, o conteúdo do elemento será analisado pelo processador que está lendo o arquivo XML

- ▶ No documento XML:

```
<nome>João da Silva</nome>
```

Elemento Vazio

- ▶ `<!ELEMENT estudante EMPTY>`

O elemento estudante não possui conteúdo

- ▶ No documento XML:

```
<estudante/>
```

Elemento Misto

- ▶ `<!ELEMENT endereco (#PCDATA | cidade)*>`

Elemento endereço possui texto, e subelemento(s) cidade

- ▶ No documento XML:

```
<endereco>Rua das Flores, 45
    <cidade>Rio de Janeiro</cidade>
    CEP 24220-260
</endereco>
```

Conteúdo Misto

- ▶ Existe uma regra importante que deve ser seguida quando existe escolha entre texto e elementos filho.
 - ▶ **#PCDATA** deve ser obrigatoriamente
 - ▶ o primeiro *token* no grupo
 - ▶ o grupo deve ser de **escolha, opcional e com repetição.**
 - ▶ Exemplo

<!ELEMENT endereco (#PCDATA | cidade)*>

Qualquer conteúdo

- ▶ `<!ELEMENT obs ANY>`
- ▶ Neste exemplo, o elemento **obs** pode conter como conteúdo qualquer outro elemento que tenha sido declarado na DTD

Declaração de Atributos

- ▶ Declarados em uma declaração ATTLIST
 - ▶ Nome do elemento que contém o atributo
 - ▶ Lista de atributos
 - ▶ Para cada atributo da lista, devem ser declaradas as seguintes informações
 - ▶ nome do atributo
 - ▶ tipo do atributo (CDATA, ID, IDREF, etc.), ou lista de valores possíveis, separados por “|”
 - ▶ obrigatoriedade (#REQUIRED, #FIXED, #IMPLIED, ou um valor default para o atributo, informado entre aspas)

Exemplo

```
▶ <!ATTLIST empregado  
    cod CDATA #REQUIRED  
    dept CDATA #REQUIRED  
>
```

O elemento **empregado** possui dois atributos **cod**, e **dept**

O tipo de ambos é um texto (**CDATA**), e ambos são obrigatórios (**#REQUIRED**)

Exemplo

- ▶ `<!ATTLIST empregado
 cod CDATA #REQUIRED
 dept CDATA #REQUIRED
>`

- ▶ No documento XML:

```
<empregado cod="E01" dept="D01">...</empregado>
```

Cardinalidade

- ▶ Atributos obrigatórios: utiliza-se a palavra reservada **#REQUIRED**
<!ATTLIST empregado cod CDATA #REQUIRED>
- ▶ Atributos opcionais: utiliza-se a palavra reservada **#IMPLIED**
<!ATTLIST empregado dept CDATA #IMPLIED>
- ▶ Atributos com valores fixos: **#FIXED** + valor
<!ATTLIST empregado empresa CDATA #FIXED "ABC">
- ▶ Atributos podem ter valores *default*
<!ATTLIST empregado sexo (F | M) "F" >
<!ATTLIST empregado sexo CDATA "F" >

Neste caso, se o documento XML não fornecer o valor do atributo, o parser o adiciona automaticamente na hora do processamento

Declarações múltiplas

- ▶ Um elemento pode ter mais de uma declaração de lista de atributos. Exemplo:

```
<!ATTLIST livro id ID #REQUIRED  
                tipo (romance| policial) #REQUIRED>
```

.....

```
<!ATTLIST livro tipo (pocket| normal) #REQUIRED  
                autor CDATA #IMPLIED>
```

- ▶ A lista de atributos é combinada
- ▶ No caso de haver atributo com o mesmo nome, a **primeira declaração** é a que vale!

Tipos permitidos para atributos

▶ **CDATA** – texto

<ATTLIST documento versao CDATA #REQUIRED>

Uso: <documento versao="10.10.2001">...</documento>

▶ **NMTOKEN** – um name token

Não pode conter branco.

Aceita apenas *Letter* / *Digit* / *'* / *.* / *-* / *_* / *:*)

<ATTLIST documento digito_verificacao NMTOKEN #IMPLIED>

Uso: <documento digito_verificacao="art1">...</documento>

▶ **NMTOKENS** – vários name tokens

<ATTLIST documento paginas NMTOKENS #IMPLIED>

Uso: <documento paginas="elem10 elem45 el77
ar102">...</documento>

Tipos permitidos para atributos

- ▶ **ENTITY** – entidade

<ATTLIST figura arquivo ENTITY #REQUIRED>

Uso: <figura arquivo="foto"/>

- ▶ **ENTITIES** – várias entidades

<ATTLIST figura arquivo ENTITIES #REQUIRED>

Uso: <figura arquivo="foto1ano foto10anos foto15anos"/>

Mais detalhes sobre entidades
podem ser encontrados no final deste material

Tipos permitidos para atributos

- ▶ **ID** – um identificador → deve ter valor único no documento

<ATTLIST capítulo Nr ID #REQUIRED>

Uso: <capítulo Nr="A1">...</capítulo>

Os valores para o tipo ID seguem as mesmas regras de construção de nomes de elementos (devem começar por letra, ":" ou "_")

- ▶ **IDREF** – referência a um ID

<ATTLIST referencia cap IDREF #REQUIRED>

Uso: O capítulo <referencia cap="A1"/> mostra as características de ...

- ▶ **IDREFS** – referência a vários IDs

<ATTLIST referencia cap IDREFS #REQUIRED>

Uso: Os capítulos <referencia cap="A2 A3"/> apresentam ...

Usando o ID e o IDREF

O valor atribuído ao atributo **cap** deve ser válido, ou seja, deve haver um atributo do tipo ID com aquele valor no doc. XML

- ▶ Na DTD:

```
<!ELEMENT capitulo(...)>
```

```
<!ATTLIST capitulo nr ID #REQUIRED>
```

```
<!ELEMENT referencia EMPTY>
```

```
<!ATTLIST referencia cap IDREF #REQUIRED>
```

- ▶ Na instância (documento) XML

...

```
<capitulo nr="A1">
```

...

```
</capitulo>
```

```
<conclusao> Enfim, deve-se ... Como apresentado inicialmente no  
capitulo <referencia cap="A1"/> deve-se tomar cuidado ao definir ...
```

```
</conclusao>
```

...

Exercício 1

- ▶ Crie uma DTD para a receita médica definida no exercício da aula de Introdução (pegar arquivo no site da disciplina)
 - ▶ Modifique o documento para incluir a declaração da DTD
 - ▶ Teste declaração interna, e depois declaração externa

Exercício 2

- ▶ Altere a DTD do exercício anterior para adicionar as seguintes características
 - ▶ um elemento vazio para o logo da clínica
 - ▶ um elemento observações que tenha como conteúdo QUALQUER elemento já definido nesta DTD
- ▶ Altere o documento XML de receita médica para que fique válido com a nova versão da DTD

Exercício 3

- ▶ Acrescente à DTD do exercício anterior as seguintes informações na forma de atributos:
 - ▶ Data de criação da receita, obrigatória no documento
 - ▶ A descrição do logo da clínica, obrigatória
 - ▶ O tipo da figura que representa o logo, com valor default GIF e grupo de escolha: GIF, JPG e BMP
- ▶ Altere a definição do elemento observações. Agora ele deve ser declarado como um elemento com conteúdo misto e subelementos **importante**.

Exercício 4

- ▶ Crie um documento XML que obedeça a seguinte DTD (artigo.dtd)

```
<!ELEMENT artigo (autor+, titulo, resumo, secao, bibliografia)>
<!ATTLIST artigo data CDATA #REQUIRED
                ultima_revisao CDATA #IMPLIED ultimo_revisor CDATA #IMPLIED
                versao CDATA #IMPLIED status CDATA #IMPLIED>
<!ELEMENT autor (nome)>
<!ELEMENT nome (#PCDATA)>
<!ELEMENT titulo (#PCDATA)>
<!ELEMENT resumo (#PCDATA)>
<!ELEMENT secao (#PCDATA|figura)*>
<!ELEMENT figura EMPTY>
<!ATTLIST figura nome CDATA #IMPLIED>
<!ELEMENT bibliografia (referencia)+>
<!ELEMENT referencia (obra, autor+, ano?, local?)>
<!ATTLIST referencia id ID #REQUIRED>
<!ELEMENT obra (#PCDATA)>
<!ELEMENT ano (#PCDATA)>
<!ELEMENT local (#PCDATA)>
```

Outras declarações na DTD

▶ Seções Condicionais

▶ Entidades de parâmetro

▶ Declaração de Notação

Relacionadas à estrutura física dos Documentos XML.

Seções Condicionais

- ▶ Porções da DTD podem ser consideradas opcionais. Esta característica é fornecida pelo uso de seções condicionais
 - ▶ As seções que serão consideradas pelo processador XML devem ser marcadas como uma seção incluída .Por exemplo:
 - ▶ `<![INCLUDE [..]]>`
 - ▶ Para que ela não seja processada pelo processador XML, a palavra INCLUDE deve ser trocada por IGNORE, marcando uma seção ignorada :
 - ▶ `<![IGNORE [..]]>`



Estrutura física: Entidades

Entidades

- ▶ USO:
 - ▶ Separar um documento em vários
 - ▶ Permitir reuso
 - ▶ Ex.: Um livro onde cada capítulo é armazenado separadamente
 - ▶ Permitir inclusão de dados não XML
 - ▶ Ex.: As figuras utilizadas em um livro
- ▶ Podem ser dados XML ou arquivos binários

Conceitos

Declaração de entidade

Livro1.xml

```
<?xml version="1.0">
<!DOCTYPE livro SYSTEM "minhaDTD.dtd"
[
<!ENTITY capitulo1 SYSTEM "Doc1.xml">
]>

<livro>
  <titulo> </titulo>
  &capitulo1;
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
  .....
</livro>
```

Doc1.xml

```
<capitulo>
  <secao>
    <para>...</para>
    <para>...</para>
  </secao>
  <secao>
    <para>...</ para>
  </secao>
</capitulo>
```

Referência à entidade

Entidade externa

Entidade documento

Parsed × Unparsed

▶ Entidade *Parsed*

- ▶ O conteúdo é considerado como parte integrante do documento e deve ser bem formado.
- ▶ Conteúdo **é analisado** pelo parser
- ▶ Documentos XML

▶ Entidade *Unparsed*

- ▶ O conteúdo pode ser qualquer dado não-XML, arquivos binários, pdf, ps, etc, até mesmo conteúdo XML. Não existe restrição ao conteúdo deste tipo de entidade
- ▶ Conteúdo **não é analisado** pelo parser
- ▶ Normalmente utilizado para **dados binários**

Definição de uma Entidade

- ▶ Através de uma declaração
 - ▶ `<!ENTITY ...>`
- ▶ Deve ser definida **antes** de ser referenciada
- ▶ Nome é sensível a maiúsculas e minúsculas
- ▶ É possível definir a mesma entidade mais de uma vez, mas só a primeira será considerada pelo parser
 - ▶ `<!ENTITY MinhaEntidade " ">`
 - ▶ `<!ENTITY MinhaEntidade " ">`
- ▶ Uma entidade pode ser referenciada **n** vezes

Armazenamento de uma Entidade

- ▶ Dentro do documento XML
 - ▶ ENTIDADE INTERNA
 - ▶ Entidade de texto

- ▶ Em um arquivo separado
 - ▶ ENTIDADE EXTERNA
 - ▶ Entidade de texto
 - ▶ Entidade binária

Entidade de Texto Interna

- ▶ O conteúdo está contido entre “ “ . Exemplo
 - ▶ `<!ENTITY xml "Extensible Markup Language">`
- ▶ Ao ser referenciada o caracter “&” inicia a marcação e “;” finaliza. Por exemplo:
 - ▶ "... Em **&xml;** o conceito de entidades significa ..."
- ▶ O processador resolve:
 - ▶ "... Em Extensible Markup Language o conceito de entidades significa ..."

Entidade Externa (de texto e binária)

- ▶ Uso de um verificador de sistema
- ▶ Indicado pela palavra-chave SYSTEM

```
<!ENTITY minhaEnt SYSTEM "/ent/minhaEnt.xml">
```

Usando uma entidade

livro.xml

```
<?xml version="1.0">
<!DOCTYPE livro SYSTEM "livro.dtd"[
<!ENTITY capitulo1 SYSTEM "capitulo1.xml">
<!ENTITY capitulo2 SYSTEM "capitulo2.xml">
<!ENTITY capitulo3 SYSTEM "capitulo3.xml">
]>
<livro>
  <titulo> </titulo>
  &capitulo1;
  &capitulo2;
  &capitulo3;
</livro>
```

capitulo1.xml

```
<capitulo>
  <secao>
    <para>...</para>
    <para>...</para>
  </secao>
  <secao>
    <para>...</ para>
  </secao>
</capitulo>
```

capitulo3.xml

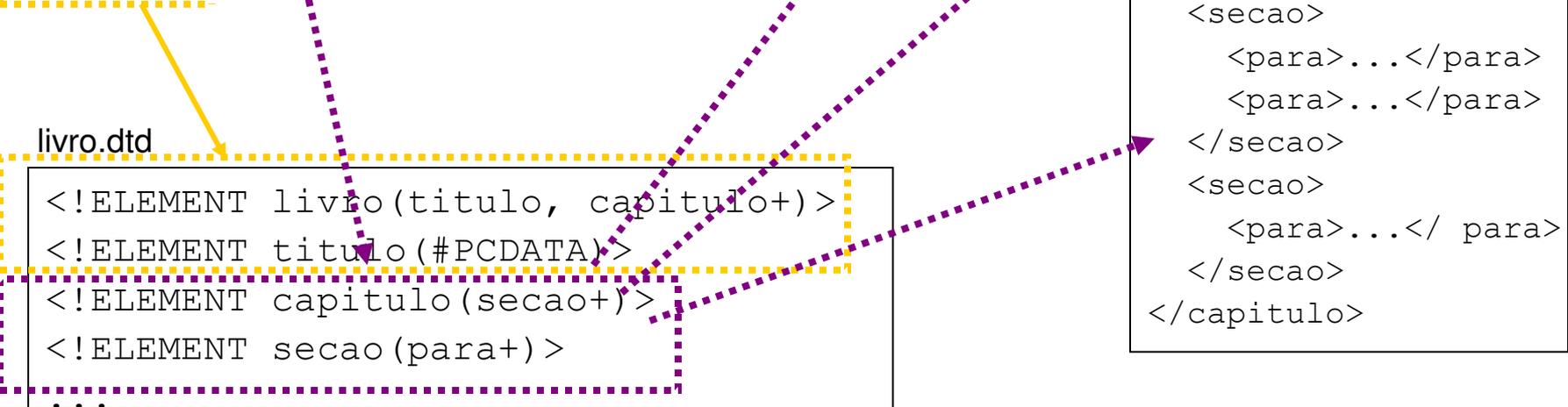
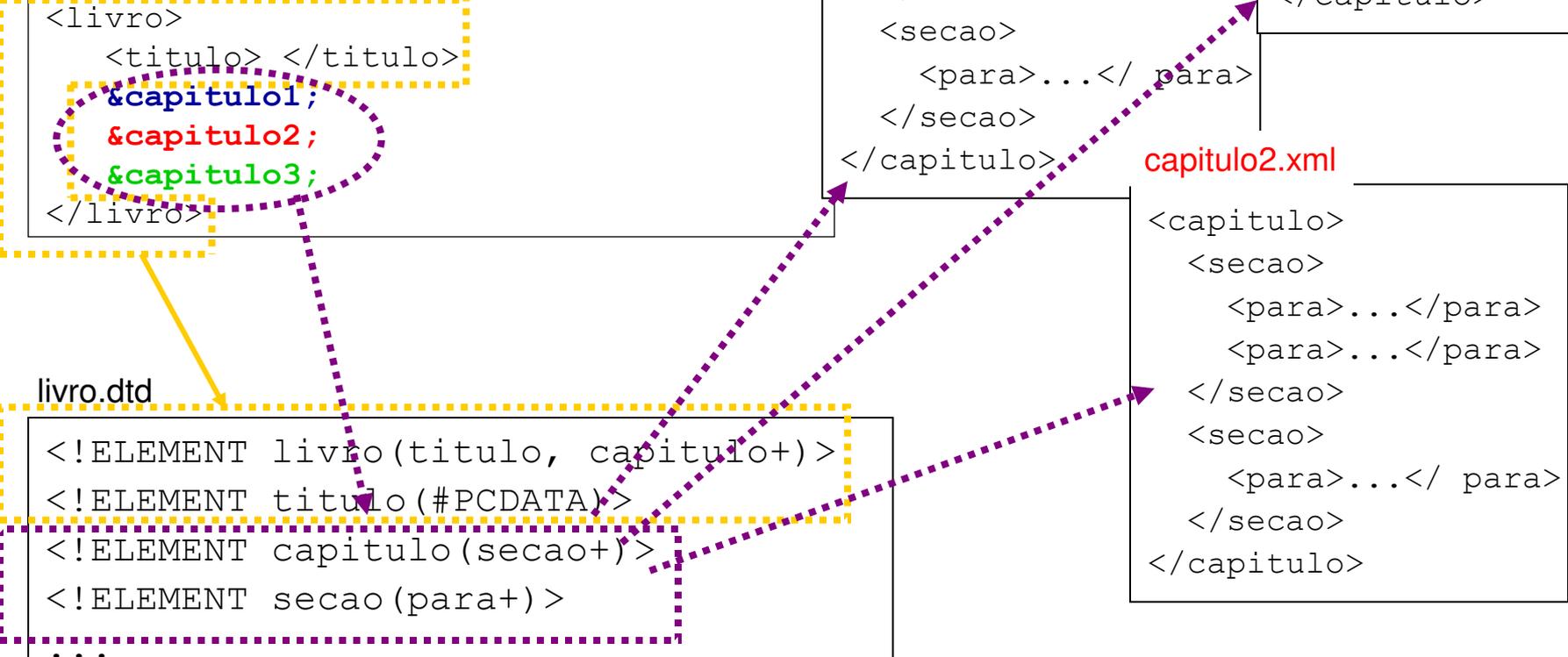
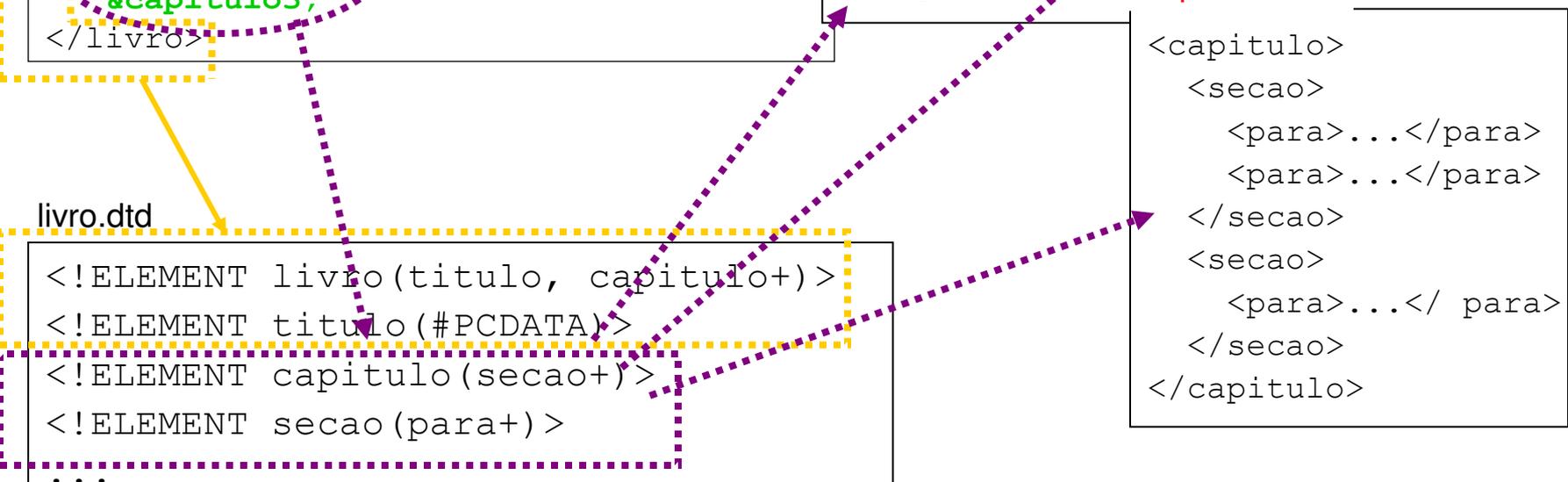
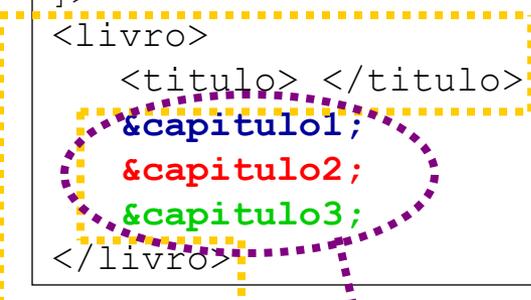
```
<capitulo>
  <secao>
    <para>...</para>
    <para>...</para>
  </secao>
  <secao>
    <para>...</ para>
  </secao>
</capitulo>
```

capitulo2.xml

```
<capitulo>
  <secao>
    <para>...</para>
    <para>...</para>
  </secao>
  <secao>
    <para>...</ para>
  </secao>
</capitulo>
```

livro.dtd

```
<!ELEMENT livro(titulo, capitulo+)>
<!ELEMENT titulo(#PCDATA)>
<!ELEMENT capitulo(secao+)>
<!ELEMENT secao(para+)>
...
```



Analizando o exemplo...

- ▶ Percebemos que uma entidade é conteúdo!
 - ▶ São definidas no documento XML

```
<?xml version="1.0">  
<!DOCTYPE livro SYSTEM "livro.dtd"[  
<!ENTITY cap1 SYSTEM "capitulo1.xml">  
<!ENTITY cap2 SYSTEM "capitulo2.xml">  
<!ENTITY cap3 SYSTEM "capitulo3.xml">  
>
```

...

- ▶ Na DTD define-se APENAS a estrutura, jamais as entidades
 - ▶ Caso contrário existirá mistura de estrutura com conteúdo

Entidades *built in*

- ▶ O processador XML possui algumas entidades pré-definidas
 - ▶ < produz <
 - ▶ > produz >
 - ▶ & produz &
 - ▶ ' produz ’
 - ▶ " produz “

Entidades de parâmetro

- ▶ Elementos com conteúdo de escolha que são comuns em um conjunto de documento, podem ser definidos como entidades. Ex:

```
<!ENTITY %comum "(parag | lista | tabela)">
```

- ▶ Dentro da declaração de elemento:

```
<!ELEMENT capitulo ((%comum;)*, secao*) >
```

```
<!ELEMENT secao ((%comum;)*) >
```

- ▶ Procurar utilizar "()" para separar o quantificador
- ▶ Utilizar exclusivamente em DTDs (estas entidades definem estrutura, e não conteúdo)

Reuso de entidades de texto interna

- ▶ Reuso de definição de entidade de texto interna
- ▶ Usa-se no topo do XML, juntamente com a definição das demais entidades:

```
<DOCTYPE livro SYSTEM "livro.dtd"[  
<!ENTITY % minhasEntidades SYSTEM "mEnt.ent">  
%minhasEntidades;  
>
```

- ▶ O arquivo **mEnt.ent** pode conter, por exemplo:

```
<!ENTITY xml "eXtensible Markup Language">  
<!ENTITY html "HyperText Markup Language">  
<!ENTITY sgml "Standard Generalized Markup Language">
```

Reuso de entidades de parâmetro

- ▶ Reuso de definição de entidade de parâmetro
- ▶ Usa- se na DTD

```
<!ENTITY % minhasEntPar SYSTEM "mEntPar.ent">  
%minhasEntPar;  
>
```

Vejam que isso permite que a DTD seja dividida em vários arquivos

- ▶ O arquivo mEntPar.ent pode conter:

```
<!ENTITY % comum "(lista, tabela)">  
<!ENTITY % parRef "(paragrafo, referencia)">  
<!ENTITY % endereco "(rua, numero, bairro)">
```

Entidades Binárias

- ▶ Uso de SYSTEM – porque é externa!!
- ▶ Formatos não XML.
 - ▶ Exemplo de definição:
<!ENTITY foto SYSTEM "/ent/foto.gif" ...>
- ▶ Ao referenciá-la no texto:
 - ▶ Foto de Fulano de Tal:<IMAGEM nome="foto"/>
 - ▶ Referenciar somente como valor de atributo, sem **&** e **;**
 - ▶ O atributo deve ser do tipo ENTITY ou ENTITIES

Entidades Binárias

- ▶ Uma entidade binária não é um documento XML
- ▶ Como indicar ao processador que a entidade binária é *unparsed*, e qual aplicação é capaz de processá-la??
- ▶ Necessário o uso de notação => Estas declarações devem ser feitas DENTRO do documento XML

```
<!NOTATION GIF SYSTEM "c:/gimp/gimp.exe">
```

```
<!ENTITY foto SYSTEM "/ent/foto.gif" NDATA GIF>
```

Notações

- ▶ Uso da aplicação que indica o software que processa a notação é opcional

- ▶ Forma mínima:

```
<!NOTATION GIF SYSTEM "">
```

- ▶ Uso do tipo de entidade, quando binária, é obrigatório

```
<!ENTITY foto SYSTEM "/ent/foto.gif" NDATA GIF>
```

Entidades Binárias – exemplo

- ▶ Na DTD:

```
<!ELEMENT figura EMPTY>
```

```
<!ATTLIST figura nome ENTITY #REQUIRED>
```

- ▶ No documento XML:

...

```
<!NOTATION GIF SYSTEM "c:/gimp/gimp.exe">
```

```
<!ENTITY foto SYSTEM "/ent/foto.gif" NDATA GIF>
```

...

```
<peessoa>
```

```
  <figura nome="foto"/>
```

```
</peessoa>
```

....

Onde referenciar uma entidade

- ▶ Locais que uma entidade pode ser referenciada:
 - ▶ Dentro do conteúdo de texto de um elemento
 - ▶ Em um atributo
 - ▶ Em um valor de uma entidade
 - ▶ Dentro das declarações de construtores da DTD
 - ▶ No entanto, existem restrições dependendo de onde ela é referenciada

Onde referenciar uma entidade

- ▶ Entidades de texto não podem aparecer nas DTD.
 - ▶ Exemplo abaixo está ERRADO
 - ▶ `<!ELEMENT paragr(#PCDATA | Emph | &Entidade;)>`

Onde referenciar uma entidade

- ▶ Atributos não podem referenciar uma entidade de texto EXTERNA, mas podem referenciar uma entidade de texto INTERNA.

<!ENTITY Empresa "Minha Empresa">

<!ENTITY Endereco SYSTEM "endereco.xml">

...

<livro proprietario="&Empresa; em &Endereco;">



Onde referenciar uma entidade

- ▶ O uso de entidades binárias só é permitido como conteúdo de atributos

- ▶ NA DTD:

```
<!ELEMENT fig EMPTY>
```

```
<!ATTLIST fig nome ENTITY #REQUIRED>
```

...

- ▶ No Documento XML:

```
<!DOCTYPE titulo SYSTEM "titulo.dtd"[
```

```
<!NOTATION TIFF SYSTEM "c:/gimp/gimp.exe">
```

```
<!ENTITY MinhaFig SYSTEM "../figuras/fig.tif" NDATA TIFF>
```

```
]>
```

```
<titulo>
```

```
  Relato <fig nome="MinhaFig"/>
```

```
</titulo>
```

Gerenciamento de Entidades

- ▶ **Uso de identificadores**

- ▶ Um gerenciador de entidade usa um identificador para localizar entidades externas

- ▶ **Mecanismo adicional**

- ▶ Usar identificador público indicado pela palavra-chave PUBLIC

```
<!ENTITY minhaEnt
```

```
PUBLIC "-//MinhaEmpresa/Entidades Superscript  
Charts//EN...">
```

- ▶ Usado para manter a compatibilidade com o SGML

Gerenciamento de Entidades Externas

- ▶ Uso de identificadores públicos formais
 - ▶ Estrutura rígida composta por:
 - ▶ Tipo do identificador (PUBLIC – entidade de domínio público)
 - ▶ **Identificador proprietário** (+ proprietário registrado(padrão), - proprietário não registrado)
 - ▶ **Classe de texto público** (em XML pode ser DTD, Entidades ou Notações)
 - ▶ **Descrição de texto público** (fornece informação adicional)
 - ▶ **Linguagem de texto público** (linguagem usada)

▶ Exemplo:

```
<!ENTITY ... PUBLIC "+//MyCorp//TEXT...">
```

```
<!ENTITY ... PUBLIC "-//MyCorp//ENTITY Superscript Chars//EN" >
```

```
<!ENTITY ... PUBLIC "ISO 8879:1986//...">
```

Exercício 5

- ▶ Altere a receita médica para incluir a imagem do logo da clínica e da assinatura do médico.
- ▶ É necessário alterar o documento XML e a DTD? Ou só o documento XML?

Exercício 6

- ▶ Separe o conteúdo da receita médica em vários arquivos XML, cada um contendo um medicamento